1. Khai báo 2 mảng colors và colors2 và thêm các phần tử cho 2 mảng đó. Tạo mới 2 List list và list2 có các phần tử là phần tử của 2 mảng vừa khai báo. Thêm các phần tử có trong list2 vào trong list, sau đó đưa list2 trở về 1 danh sách rỗng (không có phần tử nào) và hiển thị list. Chuyển các phần tử có trong list thành ký tự in hoa và hiển thị lại list đó. Xóa các phần tử trong list từ phần tử thứ 4 đến phần tử thứ 6. Hiển thị lại list sau khi xóa. Đảo ngược list và hiển thị lại list sau khi đảo ngược.
2. Tạo 1 lớp sinh viên gồm các thuộc tính (RollNo, Name, Sex, Age, Email, Address). Tạo một HashMap quản lý danh sách sinh viên, dùng rollNo là key cho HashMap. Xây dựng menu chương trình:  
   1, Nhập N sinh viên. 2, In thông tin sinh viên. 3, Tìm kiếm sinh viên (Yêu cầu nhập RollNo và hiển thị thông tin sinh viên đó)
3. Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

**1, Khi người dùng nhập “add”:**  
• Nhập thông tin nhân viên. Các thông tin: tên, giới tính, ngày tháng năm sinh và số điện thoại bắt buộc phải nhập. Các thông tin khác có thể bỏ qua.  
• Mã nhân viên được phát sinh tự động.  
• Giới tính chỉ được phép nhập nam hoặc nữ.  
• Ngày tháng năm sinh phải đủ 10 ký tự (dd/mm/yyyy).  
• Trình độ chuyên môn chỉ được phép nhập “Trung cấp” hoặc “Cao đẳng” hoặc “Đại học”  
**2, Khi người dùng nhập “display”:**

Hiển thị thông tin nhân viên. Lưu ý nếu người dùng chưa thực hiện thao tác “add”, ứng dụng sẽ hiển thị thông báo “Not found information”  
**3, Khi người dùng nhập “update”:**

Cho phép người dùng cập nhật tất cả các thông tin, ngoại trừ mã nhân viên.  
**4, Khi người dùng nhập “find”:**• Ứng dụng cho phép người dùng tìm kiếm nhân viên theo mã số hoặc theo tên. Nếu tìm thấy sẽ hiển thị thông tin nhân viên tương ứng. Ngược lại hiển thị thông báo “Not found information”.  
• Trước khi thực hiện tìm kiếm, ứng dụng phải yêu cầu người dùng nhập mã số hoặc tên. Hiển thị thông báo “Please enter your information” nếu người dùng chưa nhập.